游戏弹窗说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **版本** | **内容** | **负责人** | **修改日期** |
| V1.0 | *人物移动规则* | 陈磊 | 2022-10-10 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 设计目的

# 名词注解

# 道具信息弹窗

## 物品信息

图形用户界面, 文本

描述已自动生成

* 弹窗尺寸：620\*800，屏幕居中显示；
* 上半区域：
  + 操作：无；
  + 内容：
  + 名称；
  + 品质底框（图片）+ 物品图标（图片）；
  + 等级；
  + 类型；
  + 品质；
  + 绑定要求：该内容为空时，不显示，保留占位；
* 下半区域：
  + 操作：可上下划动；
  + 内容：
  + 使用条件：该内容为空时，不显示，不保留占位；
  + 描述 ：该内容为空时，不显示，不保留占位；
  + 使用效果：该内容为空时，不显示，不保留占位；
  + 产出方式：该内容为空时，不显示，默认显示在可划动区域底端；
  + 物品容积；

## 装备信息

图片包含 图示

描述已自动生成

* 弹窗尺寸：620\*800，屏幕居中显示；
* 上半区域：
* 操作：无；
* 内容：
  + 名称 + 强化等级：强化等级为0级时，不显示；
  + 品质底框（图片）+ 物品图标（图片）；
  + 等级；
  + 类型；
  + 基础属性；
  + 品质；
  + 绑定要求：该内容为空时，不显示，保留占位；
* 下半区域：
* 操作：可上下划动；
* 内容：
  + 装配条件：该内容为空时，不显示，不保留占位；
  + 耐久度 ：该内容为空时，不显示，不保留占位；
  + 描述 ：该内容为空时，不显示，不保留占位；
  + 法宝技能：该内容为空时，不显示，不保留占位；
  + 本命属性：该内容为空时，不显示，不保留占位；
  + 附加属性：该内容为空时，不显示，不保留占位；
  + 附加效果：该内容为空时，不显示，不保留占位；
  + 套装属性：该内容为空时，不显示，不保留占位；
  + 物品容积；

## 备注

# 功法信息弹窗

## 功法信息

图示

描述已自动生成

* 弹窗尺寸：620\*800，屏幕居中显示；
* 左半区域：
  + 操作：无；
  + 内容：
  + 五行标志（图片）；
  + 功法底框（图片）+ 剪贴画（图片）；
  + 名称；
  + 当前等级；
  + 关联灵根；
* 右半区域：
  + 操作：可上下划动；
  + 内容：
  + 描述；
  + 附加属性；
  + 附加效果；
  + 功法技能：该内容为空时，不显示，不保留占位；

## 备注

# 更换操作弹窗

## 更换装备

图表, 瀑布图

描述已自动生成

* 弹窗尺寸：620\*800，屏幕居中显示；
* 上半区域：
  + 操作：可上下划动；
  + 内容：所选中的装备信息（布局同装备信息弹窗）；
* 下半区域：
  + 操作：可上下划动；
  + 内容：筛选出当前背包中对应部位的所有装备；

## 更换功法

文本

描述已自动生成

* 弹窗尺寸：620\*800，屏幕居中显示；
* 上半区域：
  + 操作：无；
  + 内容：所选中的功法信息；
* 下半区域：
  + 操作：可上下划动；
  + 内容：根据左侧页签，筛选出角色已习得的对应功法；

# 系统提示弹窗

# 物品获得弹窗